



*Bienvenue!*

# ÉCOLE D'ÉTÉ FRANCOPHONE EN APPRENTISSAGE PROFOND

---

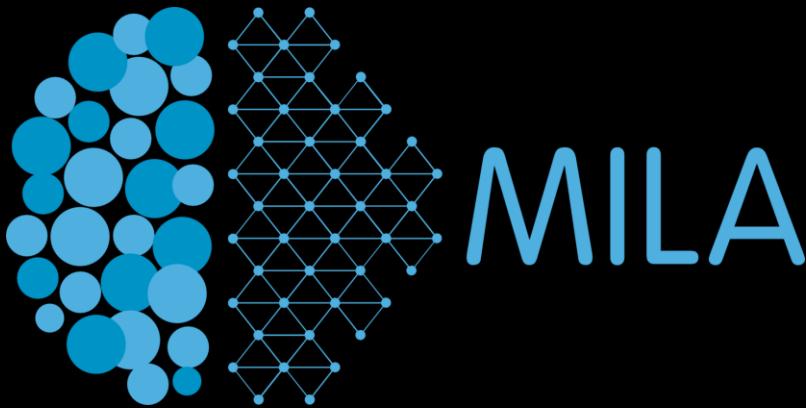
21-25 août 2017



HEC Montréal  
Polytechnique Montréal  
Université de Montréal



Institut  
des algorithmes  
d'apprentissage  
de Montréal



Alexei Nordell-Markovits  
[alexei@elementai.com](mailto:alexei@elementai.com)

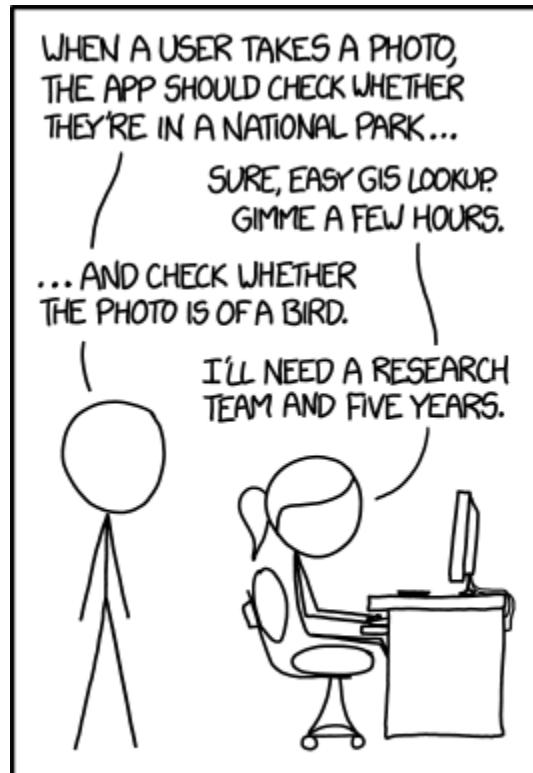
E L E M E N T <sup>A I</sup>

# INTRODUCTION AUX RÉSEAUX CONVOLUTIONNELS

# Objectifs de la présentation

- Compréhension intuitive des réseaux convolutionnels
- Compréhension des blocs principaux

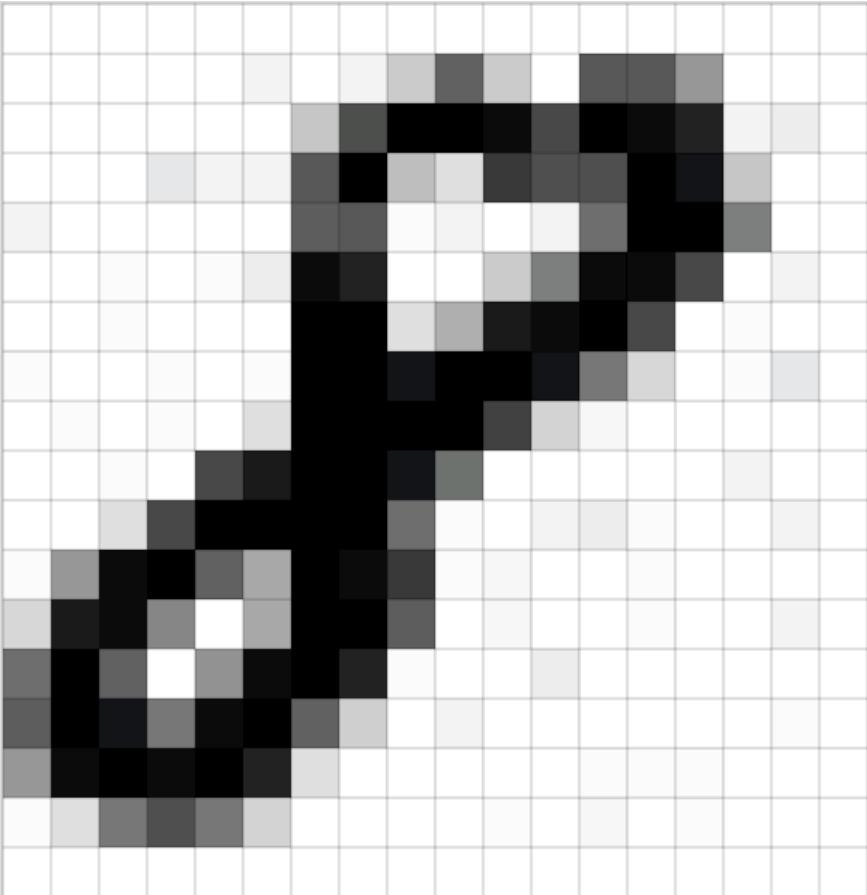
# Le problème



IN CS, IT CAN BE HARD TO EXPLAIN  
THE DIFFERENCE BETWEEN THE EASY  
AND THE VIRTUALLY IMPOSSIBLE.

Source : XKCD

# Le problème



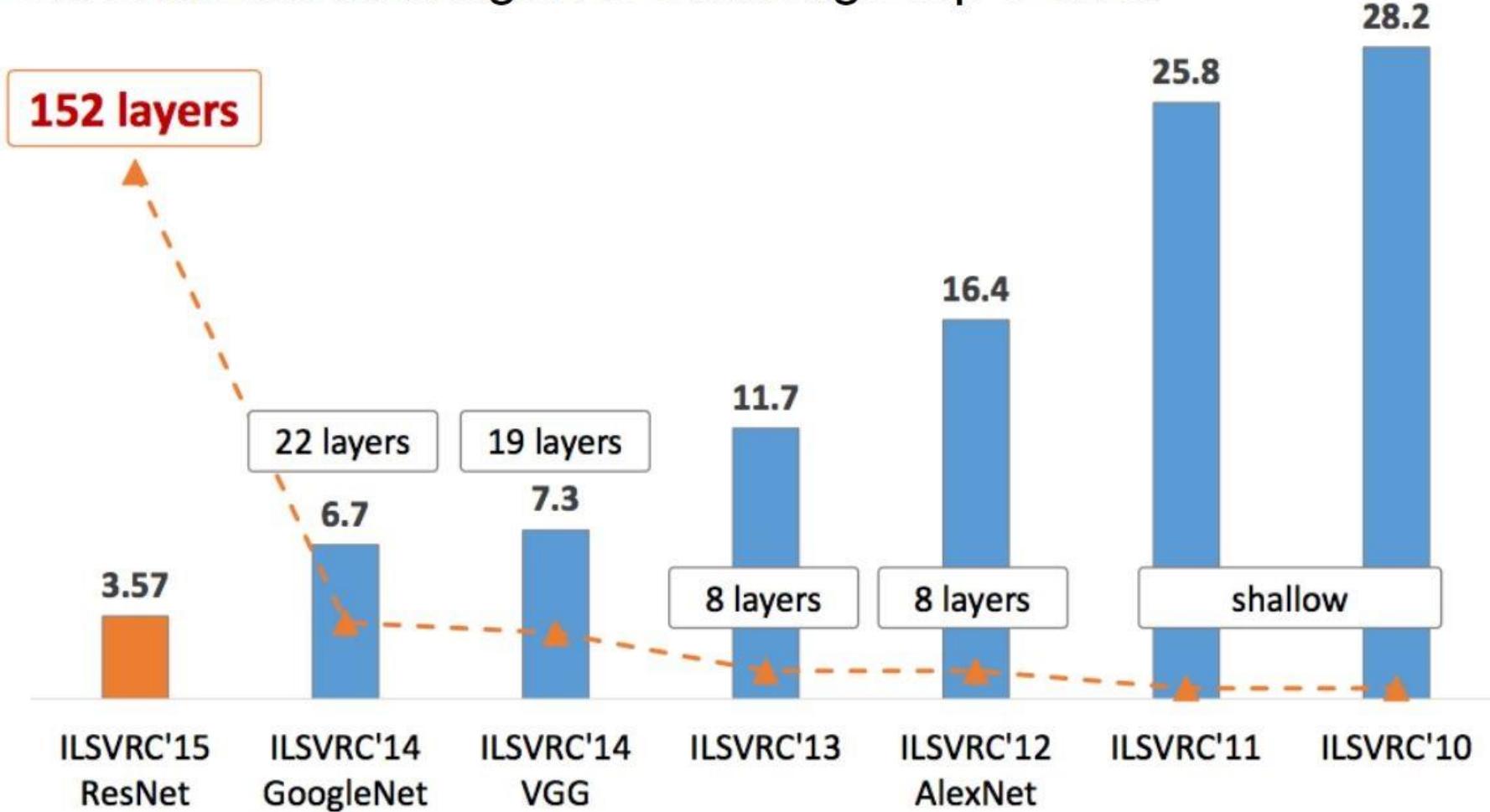
- 576 valeurs d'entrées pour une petite image noire et blanche...



Testons sur un réseau profond

<http://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/>

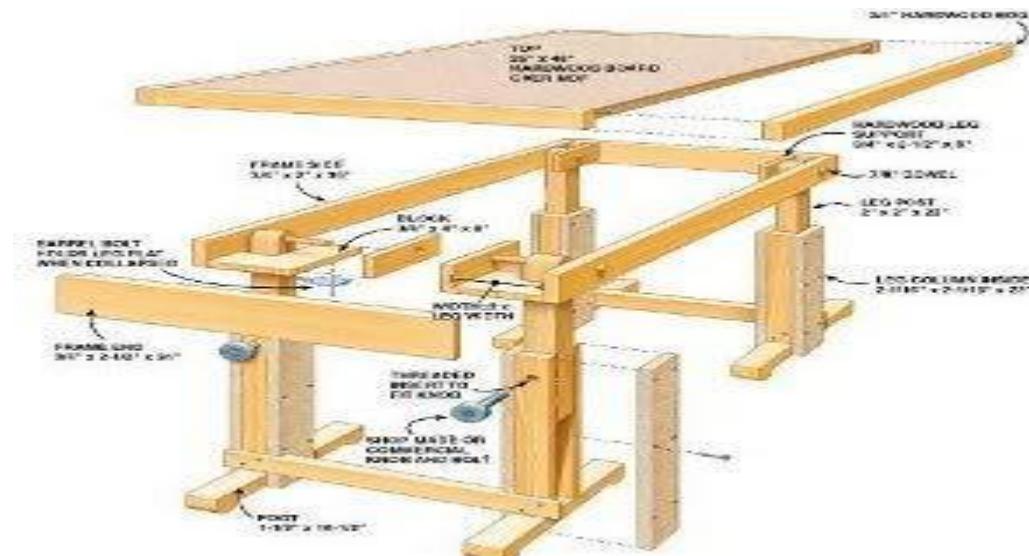
## Classification: ImageNet Challenge top-5 error



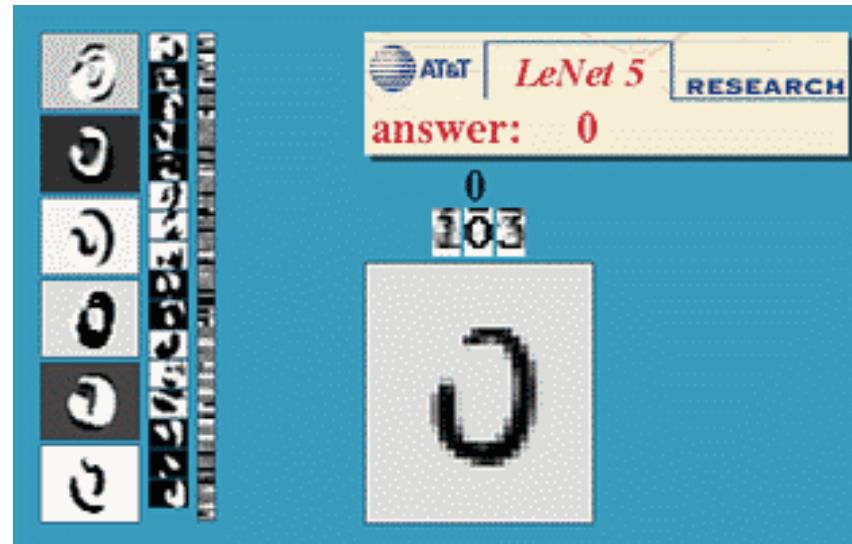
Source : [Kaiming He](#)

# Intuitions pour améliorer

- Une image a une structure naturelle
- Les éléments dans une image sont multiples et composés d'autres éléments



# Réseau convolutionnel: LeNet



LeCun *et al*, 1998  
Exercice pour le lecteur : qui d'autre  
est dans le «*et al*»?

Source : <http://yann.lecun.com/>

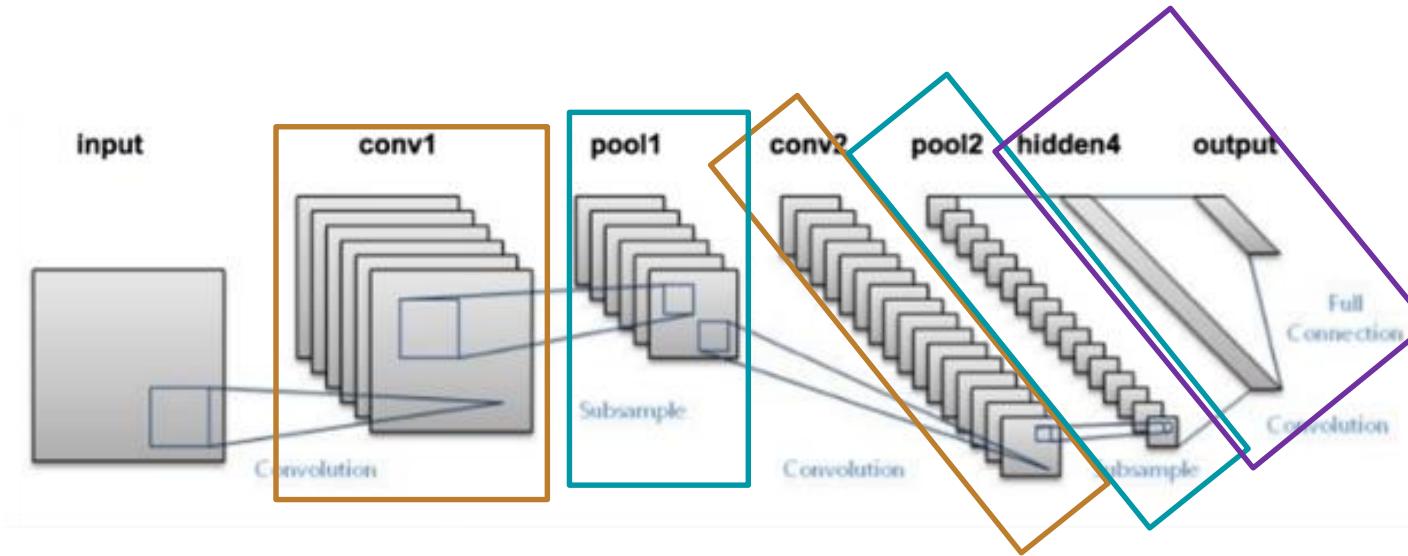
# Réseau convolutionnel: plus de peur que de mal

- Intimidant > compliqué
- «CNN's are a great example of ML as engineering. Or ML as plumbing»,

Some guy from ElementAI

- L'architecture/l'assemblage peut-être compliqué  
mais
- Les morceaux individuels sont souvent relativement simples
- Beaucoup de hacking, de paramètres et d'essais/erreurs

# Réseau convolutionnel: LeNet



1. Couche convolutionnelle
2. «Pooling»
3. Couche d'activation
4. Couche connectée

Source : <https://blog.dataiku.com/>

# Convolution : c'est quoi

1	0	1
0	1	0
1	0	1

1	1	1	0	0
0	1	1	1	0
0	0	1	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

Source:

[http://deeplearning.stanford.edu/wiki/index.php/Feature\\_extraction\\_using\\_convolution](http://deeplearning.stanford.edu/wiki/index.php/Feature_extraction_using_convolution)

# Convolution : c'est quoi

1 <small>x1</small>	1 <small>x0</small>	1 <small>x1</small>	0	0
0 <small>x0</small>	1 <small>x1</small>	1 <small>x0</small>	1	0
0 <small>x1</small>	0 <small>x0</small>	1 <small>x1</small>	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

Image

4		

Convolved  
Feature

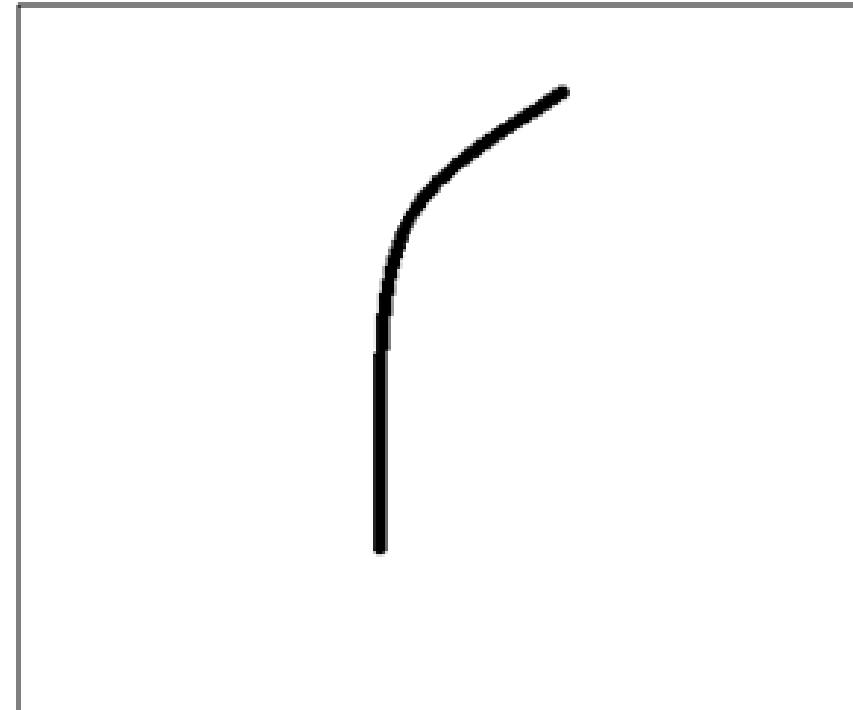
Source:

[http://deeplearning.stanford.edu/wiki/index.php/Feature\\_extraction\\_using\\_convolution](http://deeplearning.stanford.edu/wiki/index.php/Feature_extraction_using_convolution)

# Filtres

0	0	0	0	0	30	0
0	0	0	0	30	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0

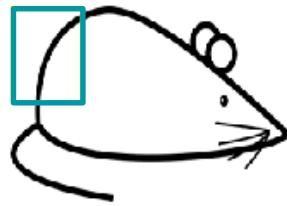
Pixel representation of filter



Visualization of a curve detector filter

Source : <https://adेशpande3.github.io/>

# Filtres



Visualization of the receptive field

0	0	0	0	0	0	0	30
0	0	0	0	50	50	50	0
0	0	0	20	50	0	0	0
0	0	0	50	50	0	0	0
0	0	0	50	50	0	0	0
0	0	0	50	50	0	0	0
0	0	0	50	50	0	0	0
0	0	0	50	50	0	0	0

Pixel representation of the receptive field

\*

0	0	0	0	0	0	30	0
0	0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Pixel representation of filter

$$\text{Multiplication and Summation} = (50*30)+(50*30)+(50*30)+(20*30)+(50*30) = 6600 \text{ (A large number!)}$$



Visualization of the filter on the image

0	0	0	0	0	0	0	0
0	40	0	0	0	0	0	0
40	0	40	0	0	0	0	0
40	20	0	0	0	0	0	0
0	50	0	0	0	0	0	0
0	0	50	0	0	0	0	0
25	25	0	50	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Pixel representation of receptive field

\*

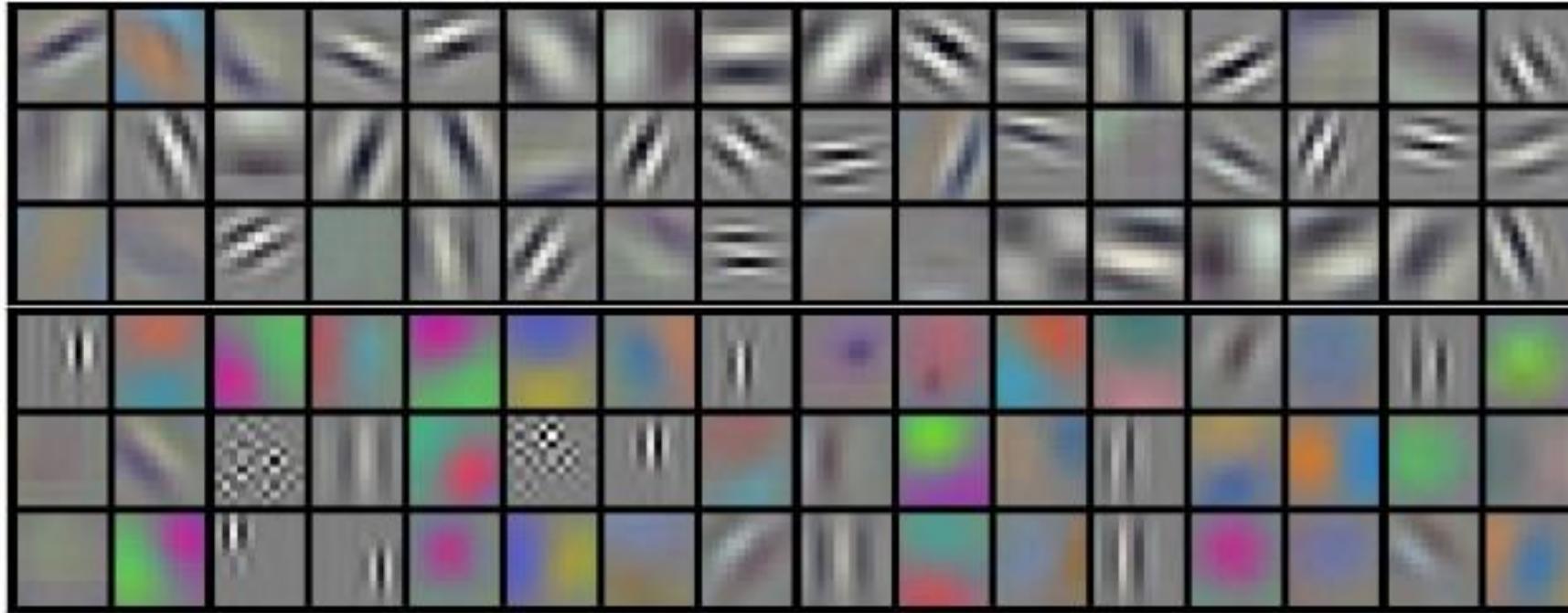
0	0	0	0	0	0	30	0
0	0	0	0	30	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	30	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Pixel representation of filter

$$\text{Multiplication and Summation} = 0$$

Source :  
<https://adeshpande3.github.io/>

# Filtres



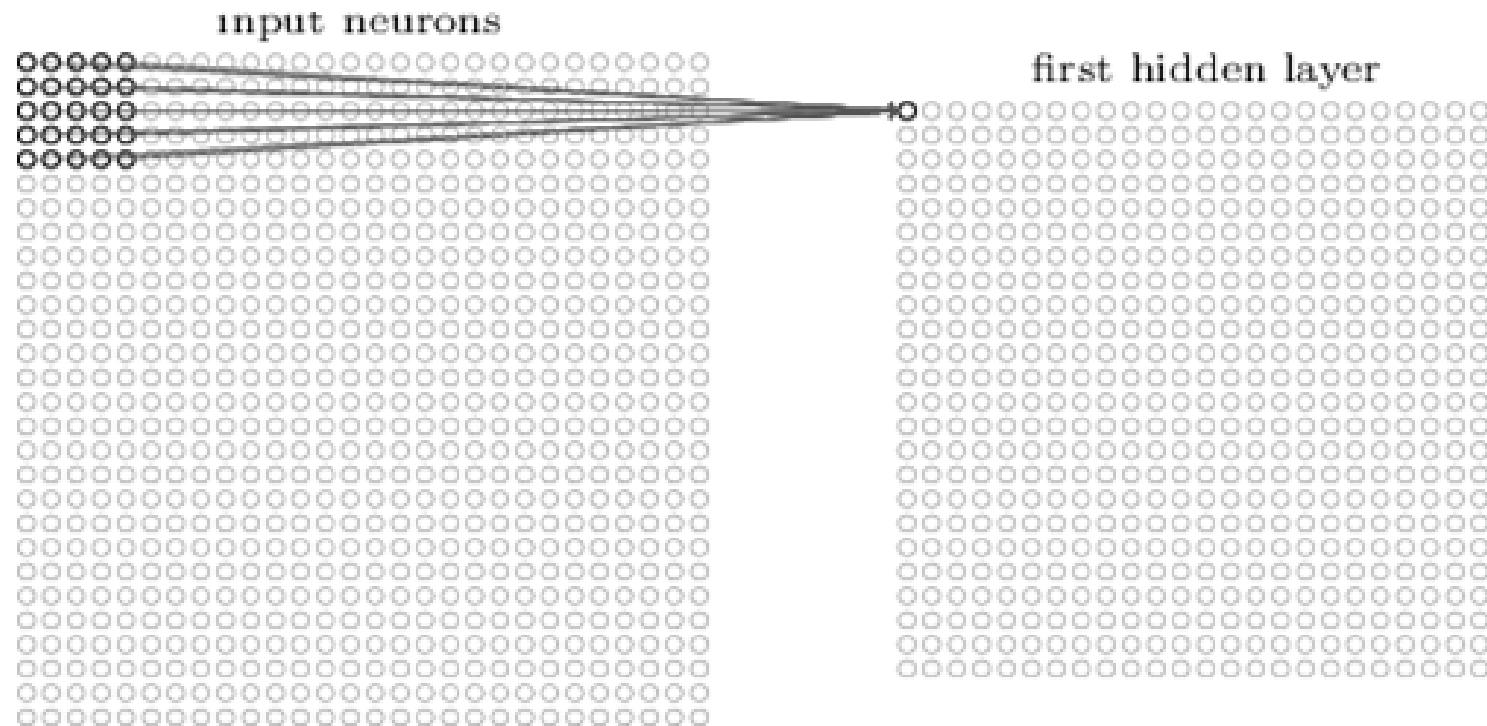
Source : [Krizhevsky et al](#)

# Carte de caractéristiques



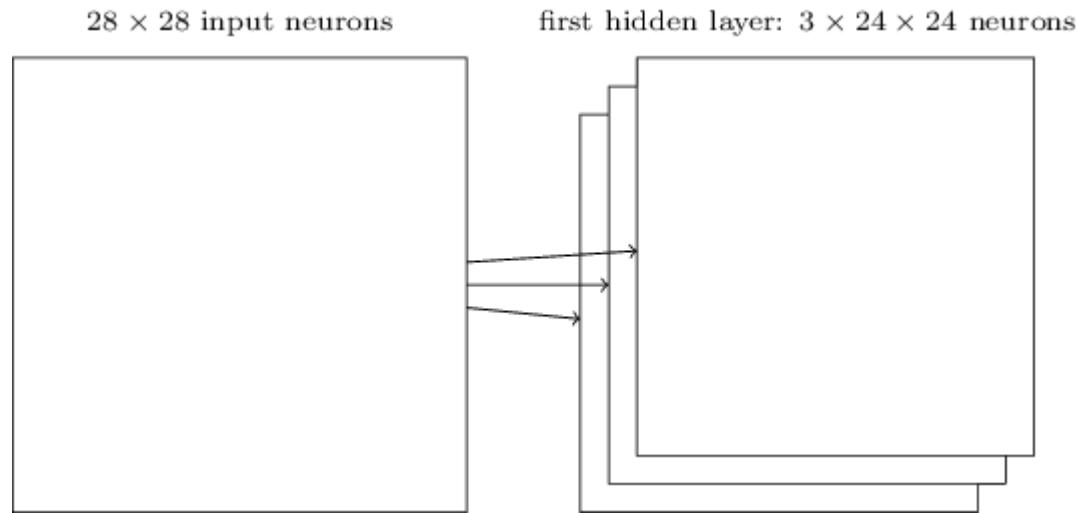
Input

# Couche convolutionnelle: connectivité locale



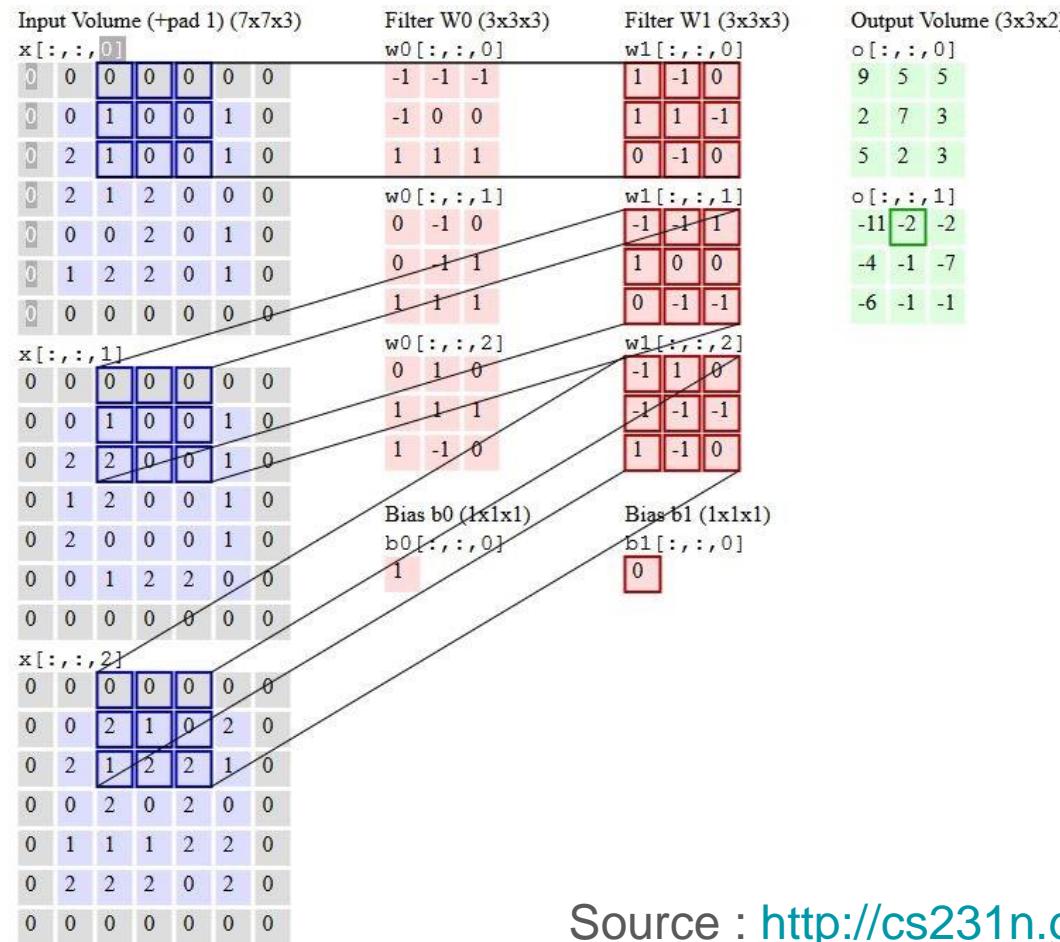
Source : <http://neuralnetworksanddeeplearning.com>

# Couche convolutionnelle: plusieurs filtres



Source : <http://neuralnetworksanddeeplearning.com>

# Couche convolutionnelle



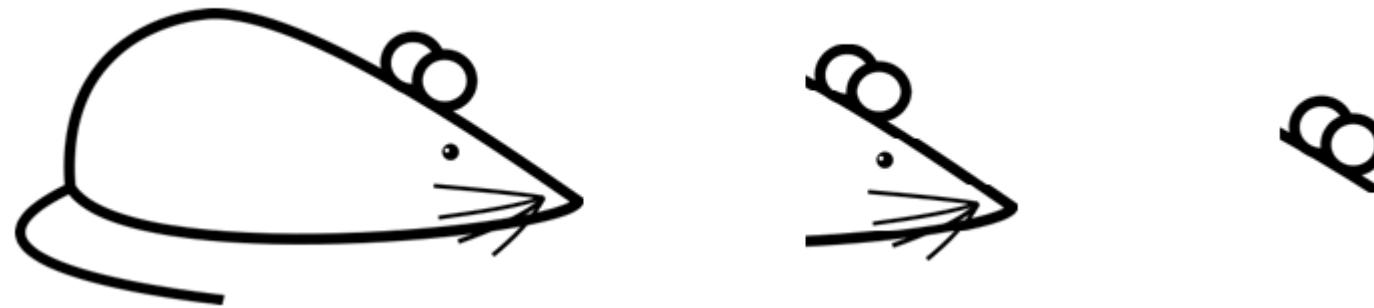
Source : <http://cs231n.github.io/convolutional-networks/>

# Carte de caractéristiques



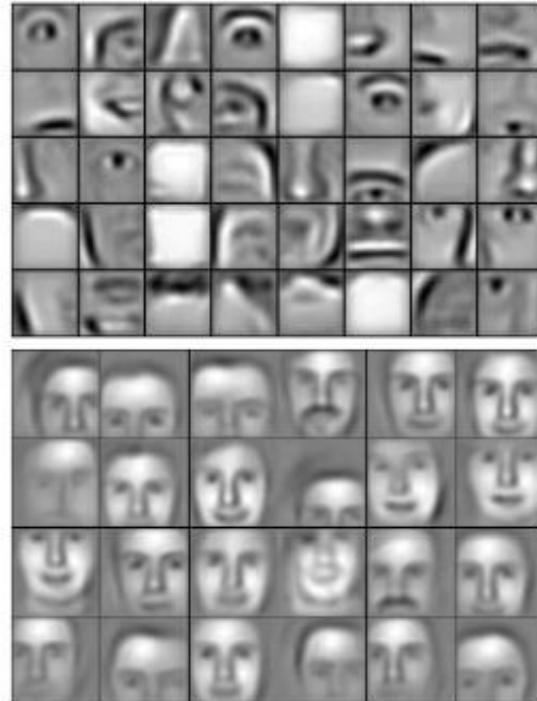
# Multiples couches : intuition

- Les éléments dans une image sont multiples et composés d'autres éléments
- Voir : [“un éléphant et les aveugles”](#)

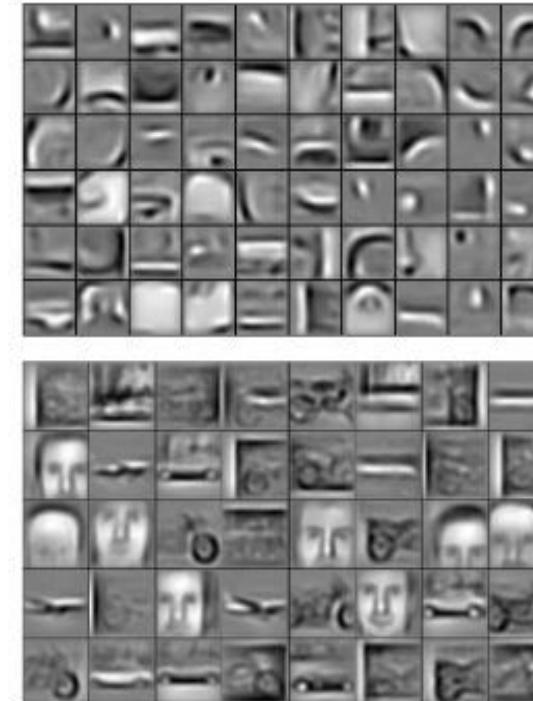


# Multiples couches : apprendre une hiérarchie

faces

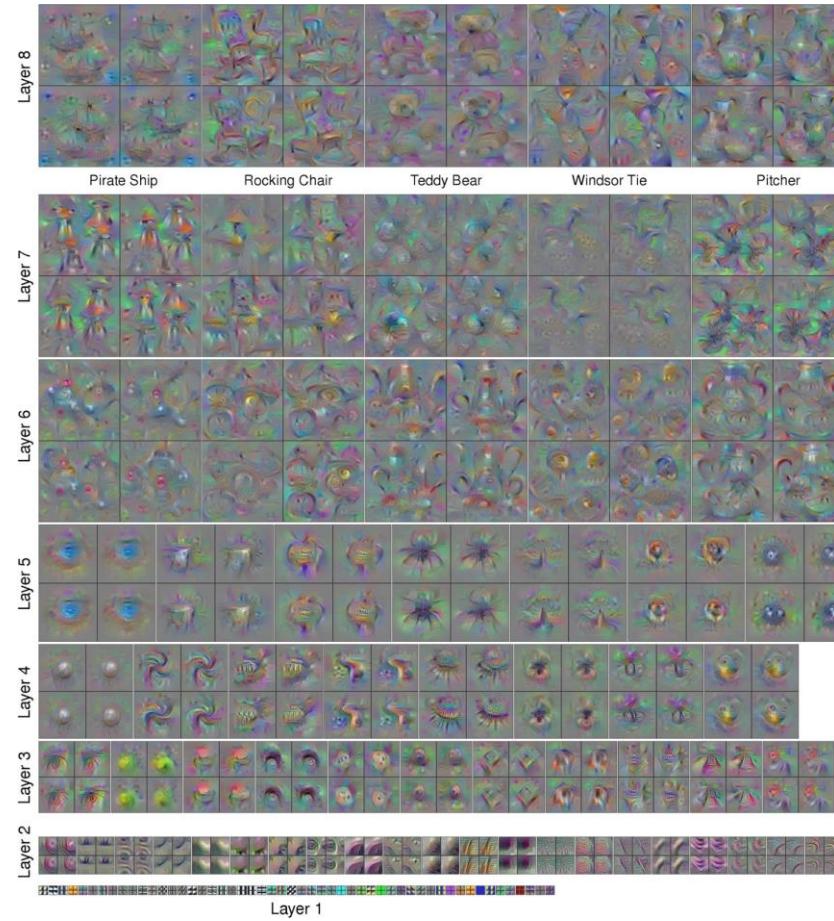


faces, cars, airplanes, motorbikes



Source : [Honglak et al.](#)

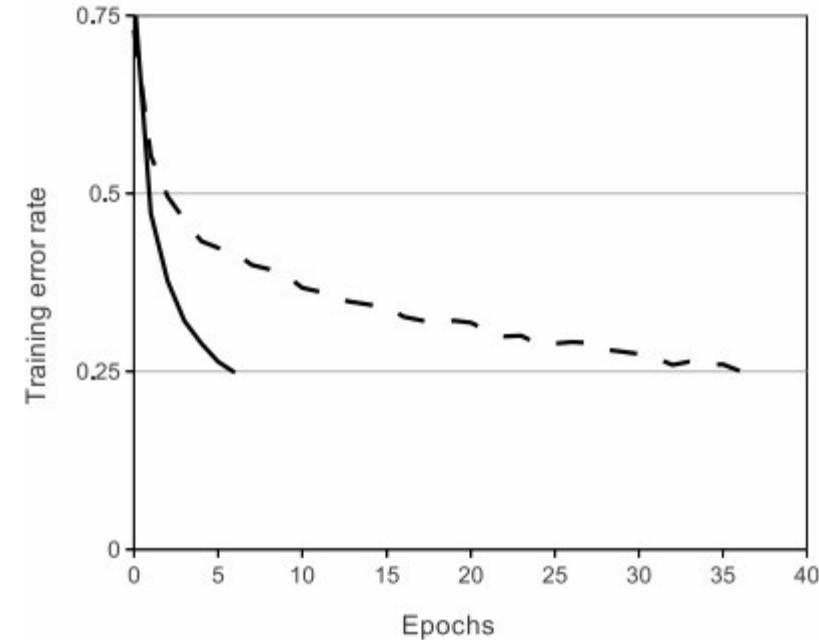
# Multiples couches



Source : [Yosinski et al.](#)

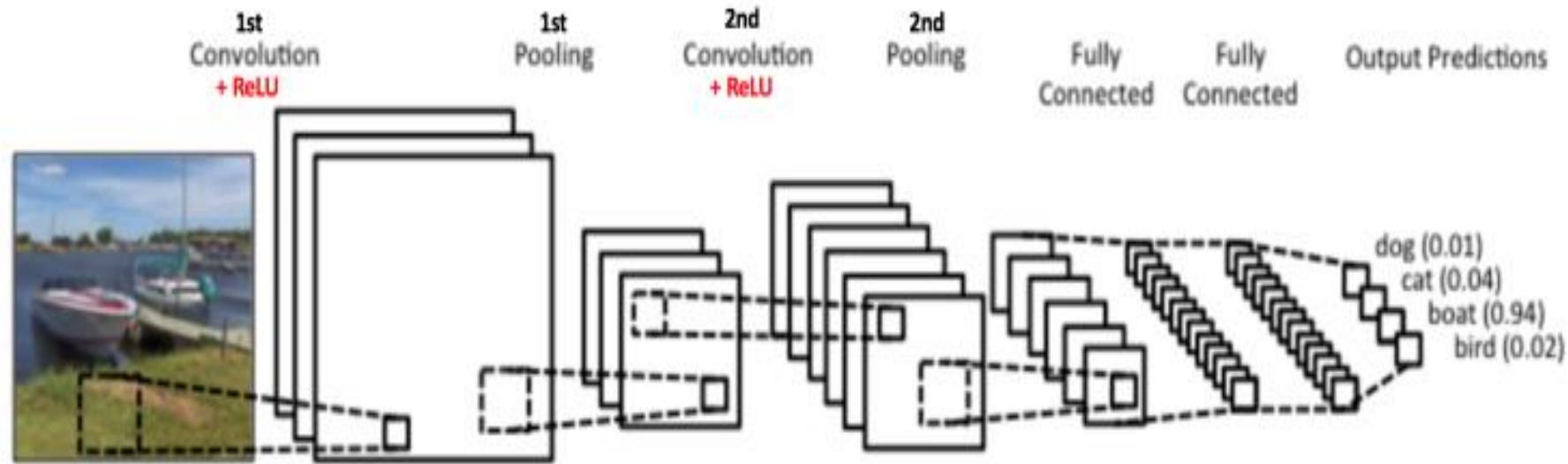
# Couche d'activation

- Après une couche convolutionnelle, il y a presque toujours une couche d'activation
  - Lenet -> tanh
  - Aujourd'hui Relu



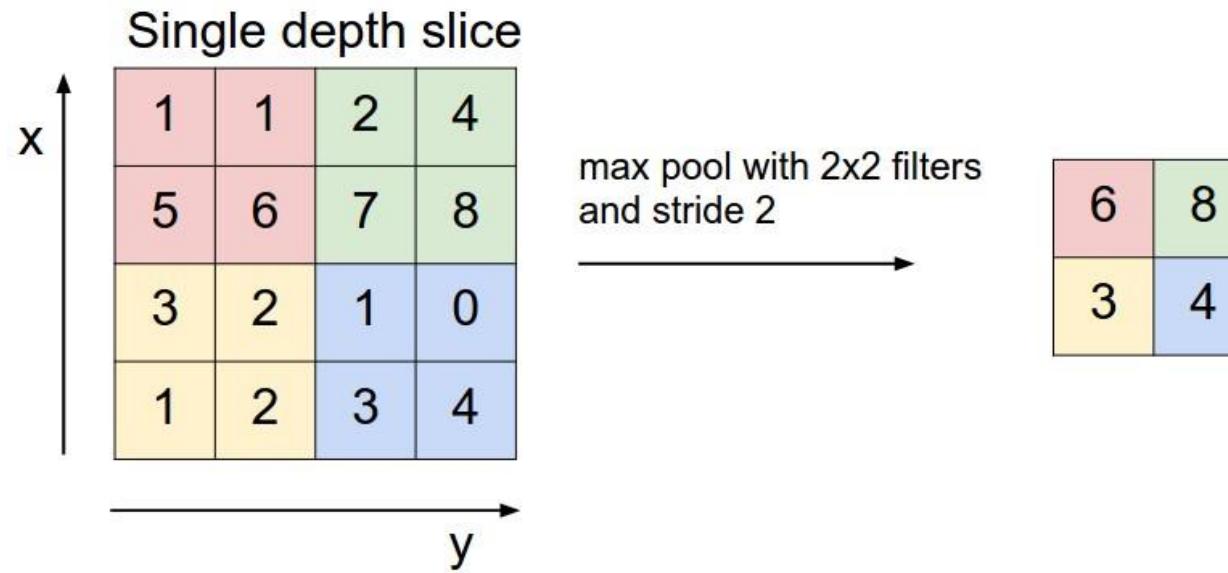
Source : Krizhevsky *et al.*

# Couche de «pooling»



Source : <https://ujjwalkarn.me/2016/08/11/intuitive-explanation->

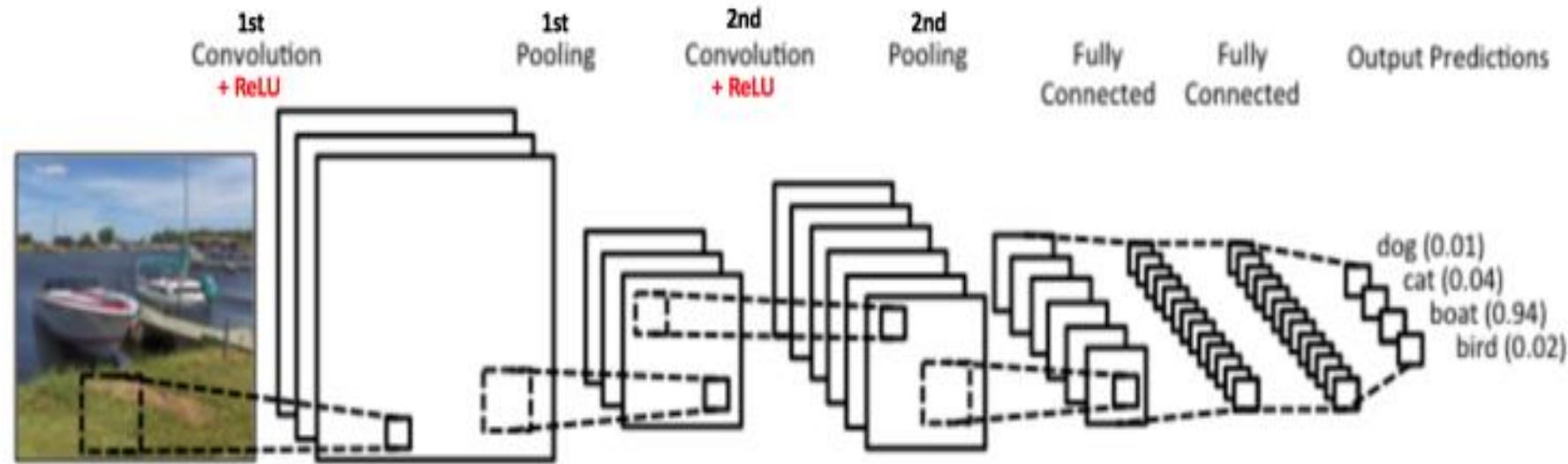
# Couche de «pooling»



- Diminuer nombre de paramètres
- Résistance au bruit local

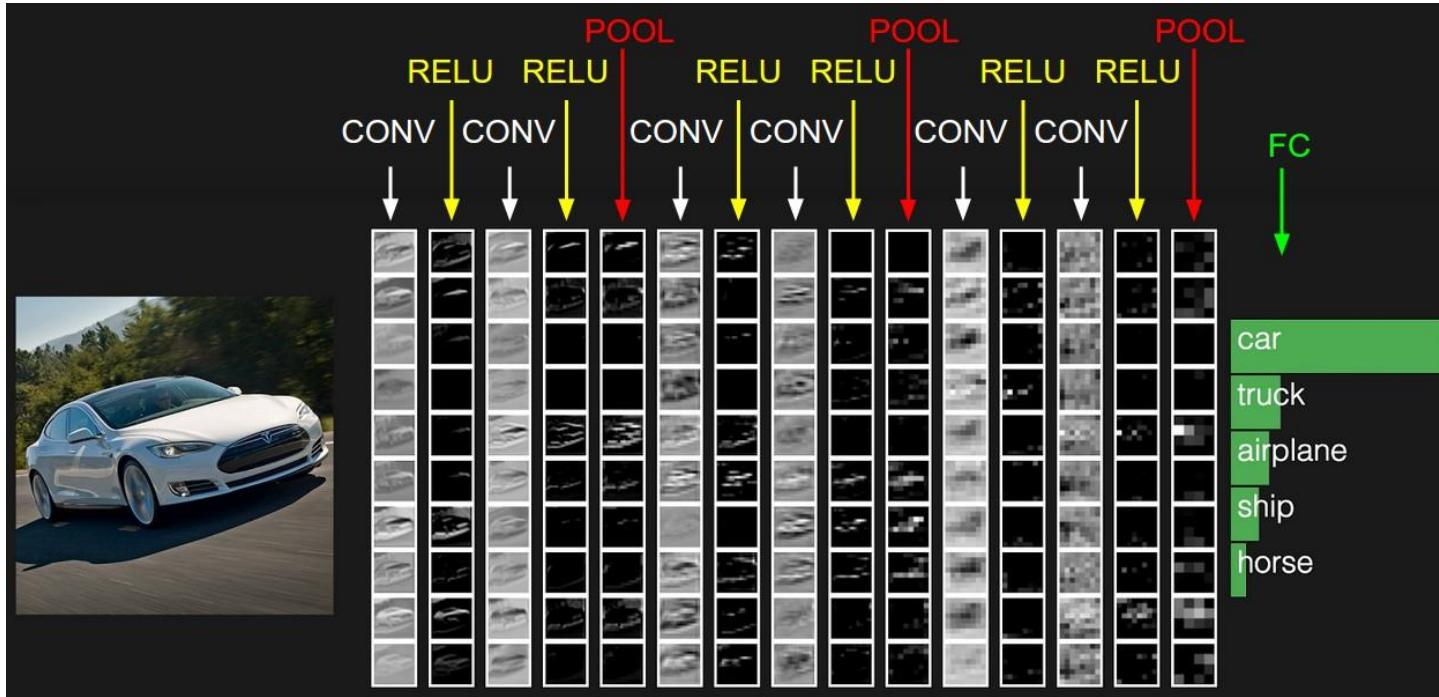
Source : <http://cs231n.github.io/>

# Couche connectée



Source : <https://ujjwalkarn.me/2016/08/11/intuitive-explanation-convnets/>

# Finalement



# Visuellement

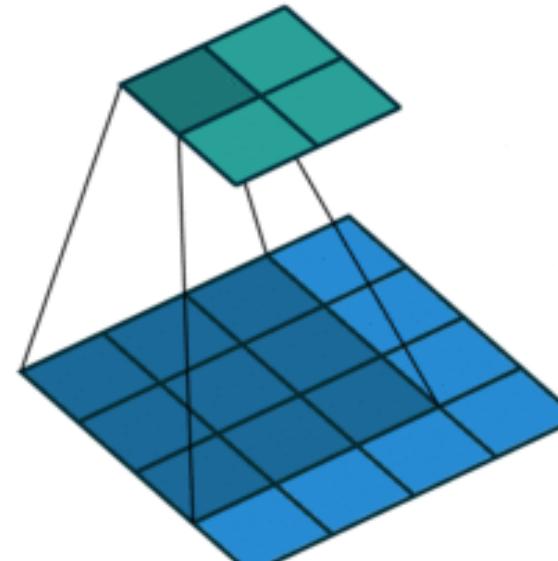
<http://scs.ryerson.ca/~aharley/vis/conv/>

# Résumé

- Un réseau convolutionnel est un type de réseau adapté aux images composé de 3 morceaux

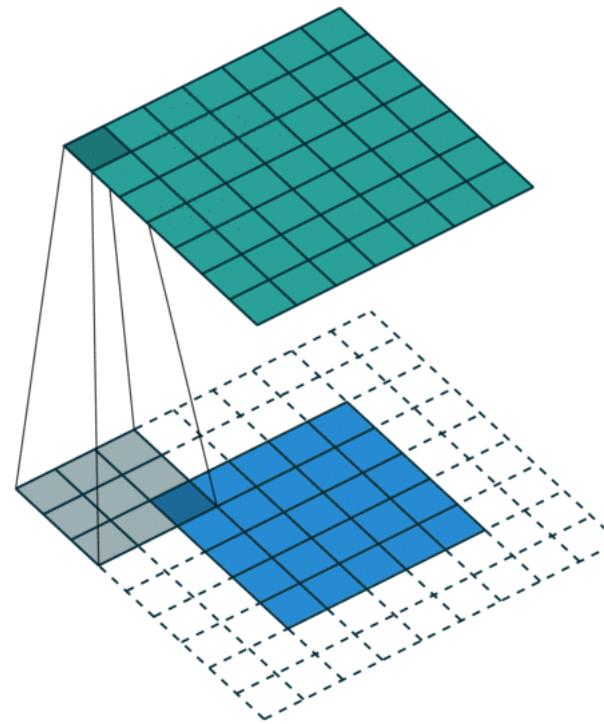
Convolution	Apprentissage des caractéristiques des images Invariance par translation
«Pooling»	Réduction du nombre de paramètres Invariance aux changements mineurs
Complètement connectée	Classification

# Quelques détails de plus: padding



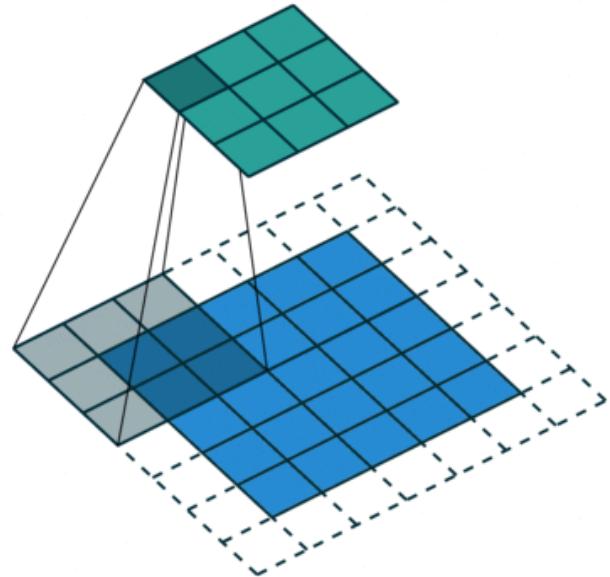
Source : [https://github.com/vdumoulin/conv\\_arithmetic](https://github.com/vdumoulin/conv_arithmetic)

# Quelques détails de plus: padding



Source : [https://github.com/vdumoulin/conv\\_arithmetic](https://github.com/vdumoulin/conv_arithmetic)

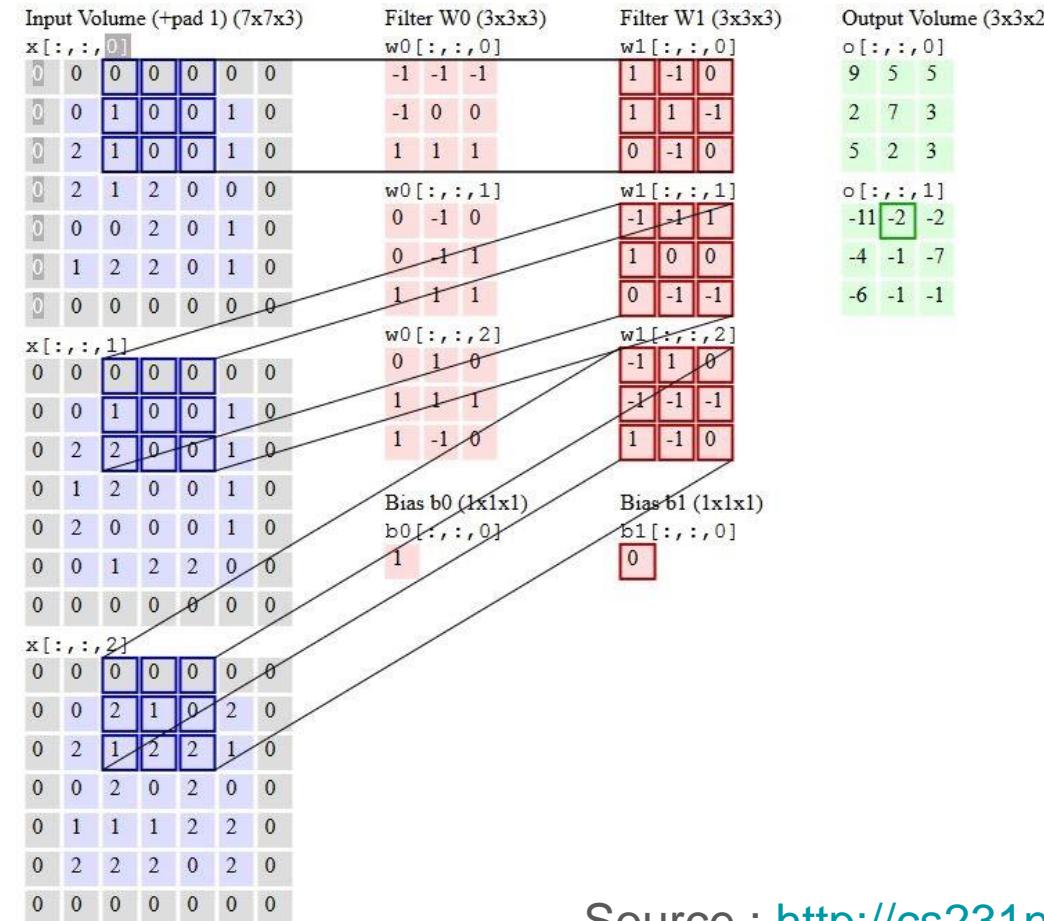
# Quelques détails de plus : stride



- Résultat similaire à certaines formes de «pooling».
- En pratique, plusieurs réseaux modernes utilisent le stride plutôt que des couches de «pooling»

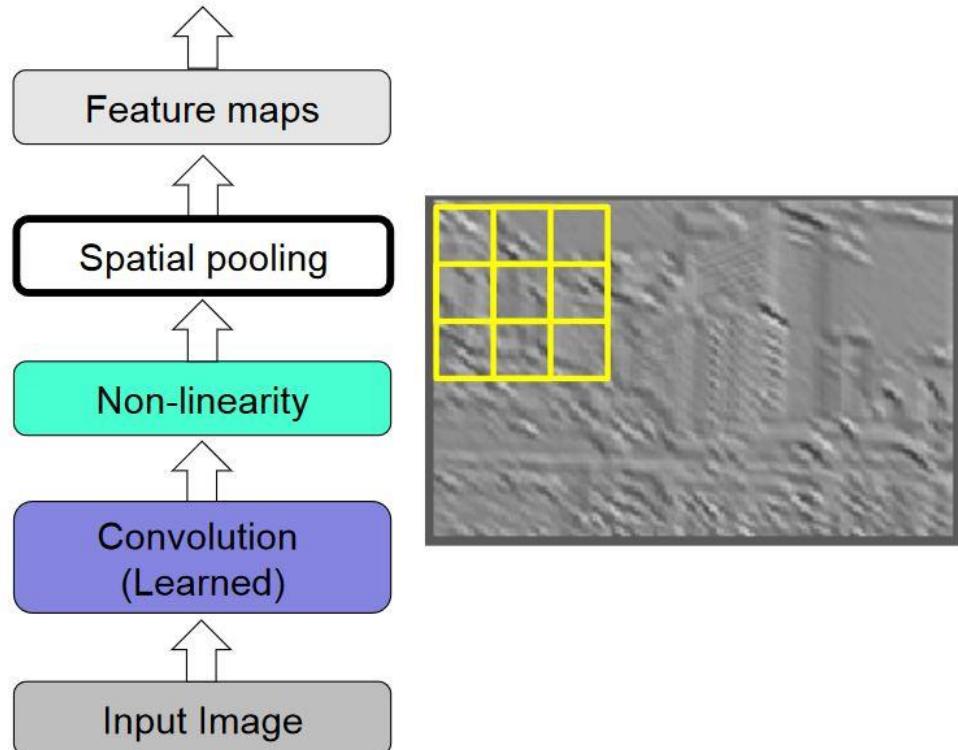
Source : [https://github.com/vdumoulin/conv\\_arithmetic](https://github.com/vdumoulin/conv_arithmetic)

# Quelques détails de plus : partage des poids



Source : <http://cs231n.github.io/convolutional-networks/>

# Quelques détails de plus : rétropropagation



- Rétropropagation très similaire

<http://andrew.gibiansky.com/blog/machine-learning/convolutional-neural-networks/>

Source :

[http://slazebni.cs.illinois.edu/spring17/lec01\\_cnn\\_architectures.pdf](http://slazebni.cs.illinois.edu/spring17/lec01_cnn_architectures.pdf)

# Un peu d'expérimentation

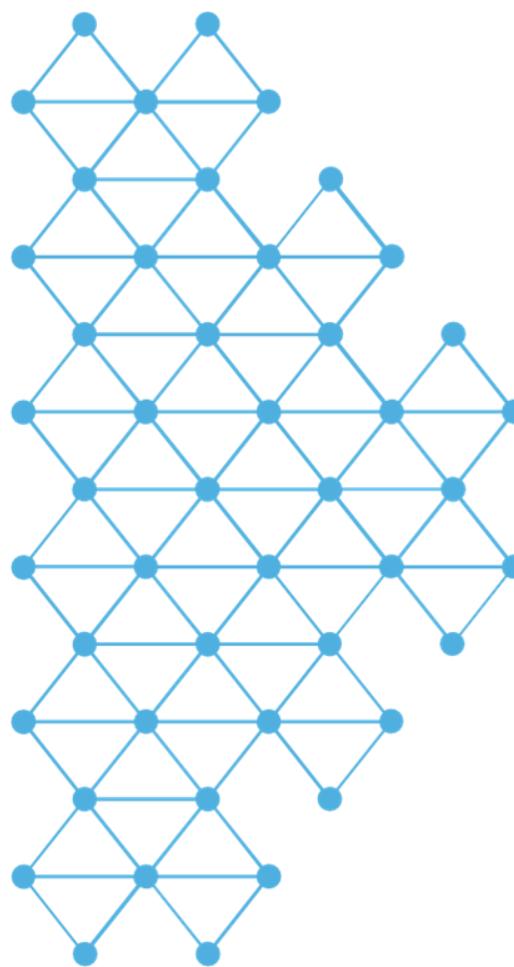
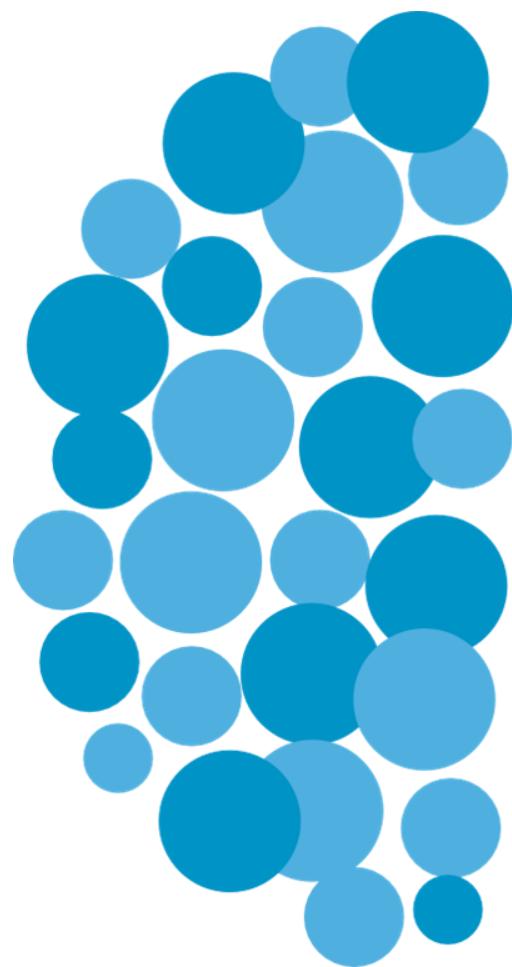
[http://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/  
demo/mnist.html](http://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/demo/mnist.html)

# En apprendre plus

1. [CS231N](#) - Standford CNN class
2. [Tensorflow without a PhD part 1](#)
3. [Cola's Blog](#) - Understanding convolution
4. [Adit Deshpande's Github](#)
5. [Intuitive explanation of Convets](#)

# Questions





MILA